

컴퓨터 구조 강의소개

강의내용
교재 및 강의방법
컴퓨터 구조 소개

순천향대학교 컴퓨터공학과
이 상 정

컴퓨터구조

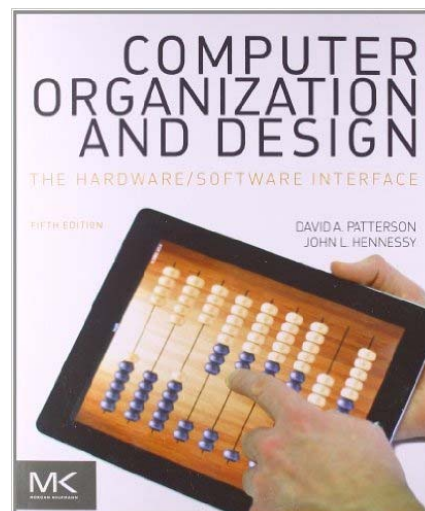
강의내용

□ 강의목표

- 컴퓨터 시스템의 기본적인 구성과 동작 원리를 이해
- 하드웨어와 소프트웨어 사이의 상호작용 이해

□ 강의내용

- 컴퓨터 추상화, 성능
- 명령어, 어셈블리 언어
- 컴퓨터 연산
- 프로세서
- 메모리 계층구조
- 병렬 프로세서



교재 및 강의방법

□ 교재

- 컴퓨터 구조 및 설계(5판), D.Patterson J.Hennessy 원저, 박명순 외 역, 한티미디어

□ 강의방법

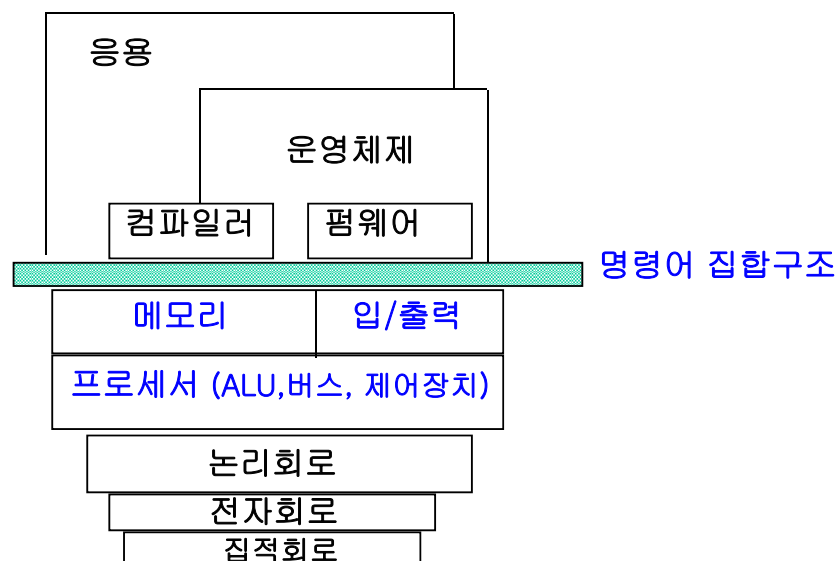
- 강의노트는 강의 홈페이지에 게시되므로 수업 전에 프린트하여 준비
 - <http://cs.sch.ac.kr/> => 강의 => 컴퓨터구조
 - <http://cs.sch.ac.kr/lecture/arch/2017/17-ComputerArchitecture.htm>
- 강의 내용의 요약 후에 빔 프로젝트를 사용하여 강의를 진행

□ 평가

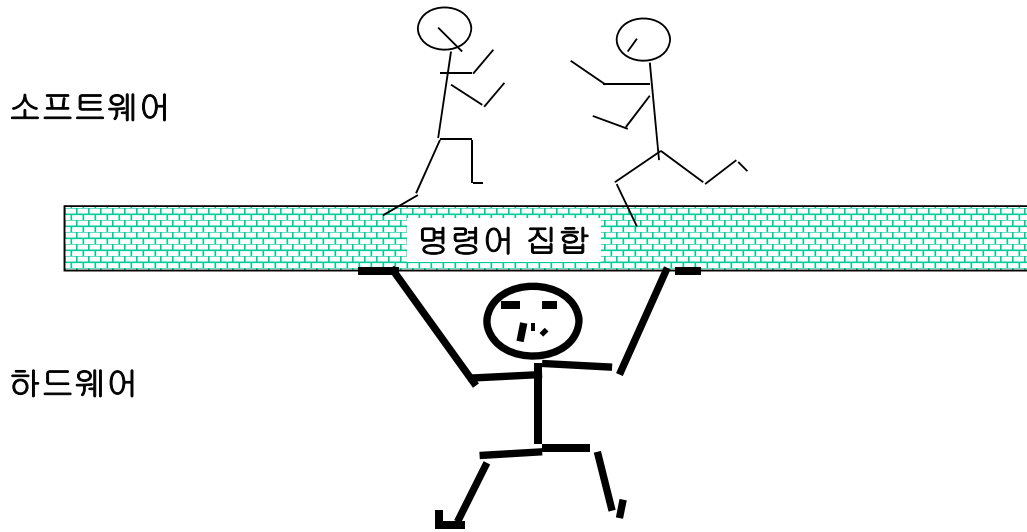
- 출석 10%, 중간시험 30%, 기말시험 40%, 과제 20%

컴퓨터 구조(computer architecture) 란?

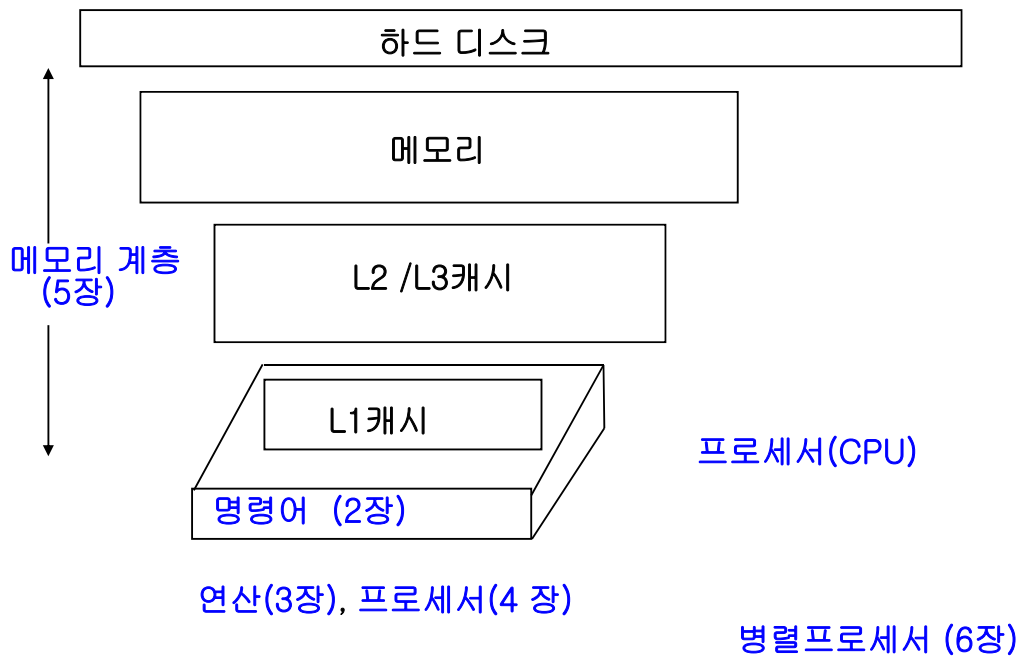
□ 많은 추상화 레벨(*abstraction levels*) 의 조정과 인터페이스



명령어 집합(Instruction Set)



컴퓨터 구조 내용



□ 과제 종류

- 각 단원 학습 후 복습의 일환으로 **연습문제** 풀이 과제
- 학습과정 이해를 위한 **실습 과제**
 - MARS (MIPS Assembler and Runtime Simulator)
 - MIPS 어셈블리 언어를 위한 소프트웨어 시뮬레이터
 - 2장 MIPS 어셈블리 프로그래밍 실습
 - 4장, 5장 프로세서, 메모리

□ 과제제출

- 과제는 **PPT**로 작성하여 강의 페이지 게시판에 업로드
- 과제 내용, 제출순서 및 기한 등을 고려하여 평가
- 타 학생과 복사본 발견 시 감점